

А. А. Рохацевич

Научный руководитель

Л. П. Авдашкова

*Белорусский торгово-экономический
университет потребительской кооперации
г. Гомель, Республика Беларусь*

АВТОМАТИЗАЦИЯ РАБОТЫ СУДЕЙСКОЙ КОЛЛЕГИИ СОРЕВНОВАНИЙ ПО АРМРЕСТЛИНГУ

Армспорт (борьба на руках, или армрестлинг; от англ. arm sport, arm wrestling) – это один из видов спортивных единоборств. Во время матча одноименные руки соревнующихся ставятся на твердую, ровную поверхность (как правило, стол), и ладони сцепляются в замок. Задачей соревнующегося рукоборца является прижатие руки противника к поверхности.

Во время проведения соревнований по армрестлингу судейской коллегией ведется рабочий протокол соревнований по каждой весовой категории, полу и руке, в котором отражен список участников, схватки каждого тура, с отметкой победителя каждой схватки. На его основании формируется итоговый протокол, в котором отображен список участников по занятым местам и количеством полученных очков, а также результаты командных соревнований. Итоговый протокол так же, как и рабочий, формируется по каждой весовой категории и полу участников соревнований.

Заполнение протоколов требует большого количества времени и внимательности, а при большом количестве участников, достаточно легко ошибиться в расчетах. Из-за больших временных затрат результаты часто объявляются только на следующий день.

С целью сокращения времени обработки информации и предотвращения ошибок разработано ПО, которое автоматизирует процесс введения рабочих протоколов и формирования итоговых.

Программное обеспечение создано с помощью полнофункциональной интегрированной среды разработки Visual Studio Community 2015. Языком разработки был выбран C#. Выбор данного языка обусловлен возможностями языка, такими как кроссплатформенность; высокая степень открытости исходных текстов библиотек; удобство разработки.

Разработанное ПО позволяет автоматизировать и значительно упростить работу судейской коллегии в частности: автоматическое формирование итоговых протоколов, удобное ведение рабочих протоколов, загрузка участников из файла (уменьшает ручной ввод и количество ошибок), а также возможность настраивать программу по усмотрению пользователя. Разработанный интерфейс удобен и интуитивно понятен для пользователя.

Главное окно разработанного приложения представлено на рисунке.

Окно созданного приложения



Также в программе предусмотрена возможность ознакомления с правилами проведения соревнований и инструкциями работы с созданным программным обеспечением.