

**В. В. Жигарь,  
Д. В. Любезный**

*Научный руководитель  
Н. А. Марьина*

*Белорусский торгово-экономический  
университет потребительской кооперации  
г. Гомель, Республика Беларусь*

## **МЕТАВСЕЛЕННЫЕ КАК НОВОЕ НАПРАВЛЕНИЕ DIGITAL-ЭКОНОМИКИ**

Метавселенная – это постоянно действующее виртуальное пространство, в котором люди могут взаимодействовать друг с другом и с цифровыми объектами через свои аватары с помощью технологий виртуальной реальности. Концепция метавселенной тесно связана с технологиями виртуальной и дополненной реальности, а также искусственного интеллекта [1].

Термин «метавселенная» придумал писатель-фантаст Нил Стивенсон в 1992 г. в романе «Лавина» (Snow Crash). Метавселенная по Стивенсону – это следующая стадия развития Интернета: общий цифровой мир, объединяющий физическую, дополненную и виртуальную реальности.

За последние несколько лет термин «метавселенная» стал сверхпопулярным: его упоминают в контексте игр Fortnite, Roblox, Minecraft, а также AR- и VR-технологий. Например, в 2021 г. о развитии своей метавселенной одновременно заговорили главы Microsoft, Epic Games и Facebook. И каждая компания по-своему видит образ виртуальной вселенной будущего.

Метавселенные расширяют возможности бизнеса с виртуальными офисами и инвестициями в digital-объекты. Компании уже открывают свои цифровые магазины и размещают рекламу на билбордах метавселенной. В цифровой вселенной проводят мероприятия, а в будущем digital-пространства станут площадкой для обучения.

В метавселенной можно строить дома, открывать магазины, торговые и бизнес-центры, отели и концертные площадки, проводить мероприятия и тусоваться в баре с друзьями. И это уже стало реальностью. В американской компании Accenture 150 тыс. новых сотрудников проведут свой первый рабочий день в метавселенной.

Основное отличие метавселенных от игр – это реальная экономика. В метавселенной можно продавать, покупать и зарабатывать деньги. Внутренние операции в каждой метавселенной идут в ее собственной криптовалюте. Эти валюты торгуются на биржах вроде Coinbase. Метавселенные обладают следующими особенностями: бесконечное существование, работают в реальном времени, нет ограничения на размер аудитории, полностью функционирующая экономика, объединяют физический и цифровой миры, совместимость данных из различных источников и их перенос из одного пространства в другое.

Ярким примером успешной метавселенной можно считать Decentraland [2]. Decentraland – это онлайн-пространство, сочетающее в себе виртуальную реальность и технологию блокчейн, работающую на блокчейне Ethereum. Эстебан Ордано и Ариэль Мейлих основали Decentraland в 2015 г. Изначально разработчики выпустили виртуальный мир в виде двумерной пиксельной карты. Точки окрашивались в определенный цвет и связывались с метаданными, позволяющими их идентифицировать.

В 2016 г. команда приступила к созданию цифрового мира, использующего 3D-графику. В 2017 г. Decentraland [3] собрал 86 206 ETH (или 24 млн долл. США на тот момент) на ICO. Организация поддерживает сайт проекта, а также владеет правами на интеллектуальную собственность. Разработчики оставили себе 20% от привлеченных средств. План развития платформы сформировали в 2017 г., а ее бета-версию представили в 2019 г. Позже добавили интерактивные приложения и возможность внутриигрового общения.

В феврале 2020 г. разработчики представили финальную версию метавселенной. В отличие от большинства онлайн-игр, здесь игроки осуществляют непосредственный контроль над правилами онлайн-мира. DAO (Decentralized Autonomous Organization – децентрализованная автономная организация) позволяет владельцам токенов напрямую голосовать за внутриигровые и организационные политики [4].

Данный механизм распространяется на все – от типов разрешенных предметов до инвестиций в казну DAO. Помимо всего этого игроки могут делать со своим участком земли все, что захотят: рекламу и курирование контента, заполнение своего личного пространства играми,

занятиями и произведениями искусства, с которыми могут взаимодействовать и другие. Размещение рекламы – это пример, который доказывает, что монетизировать свою землю вполне реально и она вернет свою цену. Несмотря на такой широкий спектр занятий и возможностей для заработка, барьер для входа в этот проект довольно высок, цена на землю также исчисляется тысячами долларов, что делает владение недвижимостью для некоторых игроков слишком дорогим [5].

К примеру, самый дорогой участок земли в блокчейн-игре Decentraland [6] в моменте перевалил за 3,5 млн долл. США. Участок под названием Fashion Street Estate в конце ноября 2021 г. продали за 618.000 MANA. Спустя неделю после покупки его цена перевалила за 3,5 млн долл. США при курсе MANA в 5,7 долл. США. В заключение можно сказать, что метавселенная Decentraland – перспективный и во многом уникальный проект в блокчейн-экосистеме. Decentraland позволяет людям не только торговать NFT, но и создавать свои собственные миры внутри общей метавселенной, которые затем можно монетизировать и (или) продавать. Проект полностью децентрализован и имеет активное комьюнити, заинтересованное в его развитии.

### Список использованной литературы

1. **Что** такое метавселенная и чем она отличается от обычных игр [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <https://vc.ru/future/415024-что-такое-metavseennaya-i-chem-ona-otlichaetsya-ot-obychnyh-igr>. – Дата доступа : 22.10.2022.
2. **Что** такое Decentraland (MANA)? [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <https://academy.binance.com/ru/articles/what-is-decentraland>. – Дата доступа : 20.10.2022.
3. **Что** такое Decentraland (MANA)? [Электронный ресурс]. – Режим доступа : [https://forklog.com/cryptorium/что-такое-decentraland?doing\\_wp\\_cron=1666975312.3392369747161865234375](https://forklog.com/cryptorium/что-такое-decentraland?doing_wp_cron=1666975312.3392369747161865234375). – Дата доступа : 22.10.2022.
4. **Стоимость** виртуальной земли в Decentraland перевалила за \$3,5 млн [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <https://ru.beincrypto.com/zemlya-decentraland-35-mln/>. – Дата доступа : 22.10.2022.
5. **Обзор** метавселенной Decentraland [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <https://fsr-develop.ru/obzor-metavseleenoj-decentraland#rec420539120>. – Дата доступа : 22.10.2022.
6. **Что** такое «метавселенная», которую строят Марк Цукерберг, Сатья Наделла и Тим Суини, и зачем это нужно [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <https://vc.ru/future/281044-что-такое-metavseennaya-kotoruyu-stroyat-mark-cukerberg-satya-nadella-i-tim-suini-i-zachem-eto-nuzhno>. – Дата доступа : 22.10.2022.