

ЛИНГВИСТИЧЕСКИЙ АНАЛИЗ РУССКОЯЗЫЧНОЙ ВЕРСИИ ИГРЫ В СЛОВА «УОРДЛИ»

В 2019 г., согласно данным исследований W3Techs, русский язык занял второе место по популярности (незначительно опередив немецкий) в Интернете после лидирующего английского языка. [1]. Среди детей и молодежи Интернет часто используется в игровых целях, существует достаточно много современных компьютерных игр, рассчитанных на разную аудиторию, у популярных приложений «Apple Store» и «Google Play» существует более тысячи аналогов игры «Уордли», однако эта игра отличается своей необычной историей создания.

Цель нашего исследования – познакомить широкую аудиторию с русскоязычной версией мировой игры «Уордли». Основной задачей, поставленной перед нами, является проведение лингвистического анализа слов, которые используются в игре «Уордли» на русском языке.

Автором игры «Уордли» является британский программист Джон Уордл, который во время локдауна 2020 г. решил порадовать свою возлюбленную новой игрой в слова. В середине 2021 г. семья Джона захотела протестировать игру. Он поделился ссылкой в семейном чате «Whats App», а затем открыл ее для всех. Уже 1 ноября 2021 г. в игру «Уордли» ежедневно играли 90 чел., а к январю 2022 г. фанатов стало более двух миллионов [2].

Уордли-головоломка состоит из простых правил: участнику игры дается шесть попыток угадать слово дня из пяти букв. Начинается все с первой строки, куда нужно вписать любое слово. Если в нем есть буква, которая угадана верно и находится на правильном месте, она станет на зеленом фоне. На желтом фоне разместится та буква, которая есть в загаданном слове, но находится не на своем месте. Если же буква в слове отсутствует, то она будет на сером фоне. Цель игры – быстрее угадать слово с использованием меньшего количества попыток.

10 января 2022 г. пользователь социальной сети «Твиттер» Александр Белоусов запустил русскую версию игры «Уордли» («Вордли»). К вечеру следующего дня игра «Вордли» вышла в тренды русскоязычного сегмента социальной сети. Сайт работает по аналогии с оригиналом, но в нем загаданы русские слова. Результатом также можно делиться в социальной сети «Твиттер» [3].

Нами был проведен лингвистический анализ 200 слов русскоязычной версии игры «Уордли». В данной версии можно выделить следующие особенности:

- все загаданные слова являются именами существительными в единственном числе (в отличие от белорусскоязычной версии, где слова игры могут быть разными частями речи, а также использоваться во множественном числе);
- преобладают слова мужского рода (113), существительные женского и среднего рода встретились 64 и 23 раза соответственно;
- буква *а* встречается в 122 словах, в 47 примерах *а* является окончанием слова: *буква, вдова, ветка, вьюга, полка, пятка, штука, шутка, щетка, юноша, ябеда* и др.;
- буква *о* была в 104 словах, из которых в 38 примерах *о* не под ударением произносится как *а*: *броня, брюхо, моряк, обида, океан, пожар, стадо* и др.;
- достаточно много слов с повторяющимися буквами (46), из которых в 29 словах повторяются гласные (преимущественно буквы *а* или *о*), например, *закат, мороз, моток, мотор, сахар, сдача, север* и др.; 11 слов, в которых повторяются согласные, например, *взрыв, извоз, кошка, ребро, смесь, спрос, старт, тонна* и др.; 6 слов с повторяющимися гласными и согласными, например, *аббат, бабка, заказ, каска, лилия, уксус*;
- преобладают слова славянского происхождения, заимствования составили 10%, например, *авеню, агент, майор, метро, океан, орден, сюжет, финиш* и др.

Если помнить об этих особенностях, можно быстрее отгадывать слово, используя меньшее количество попыток. Ежедневно в русскоязычную версию игры «Уордли» играет более 52 000 чел. (рисунок 1). Нами слова преимущественно угадываются с пятой попытки, но четвертая попытка также часто оказывается результативной (рисунок 2). Разработчики игры предусмотрели возможность игрокам отслеживать свою статистику, что вызывает дополнительный интерес и желание улучшить показатели своего рейтинга.

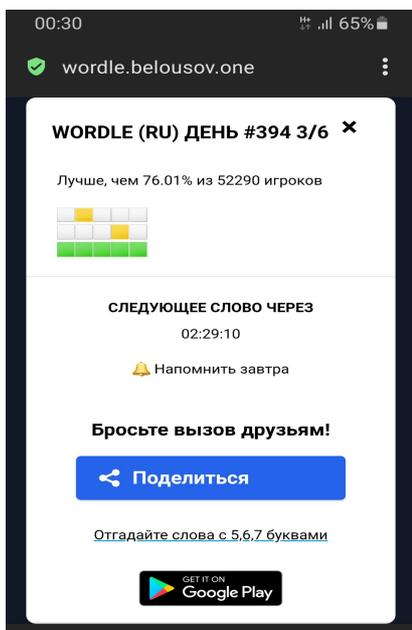


Рисунок 1 – Количество человек, играющих в русскоязычную версию игры «Уордли»

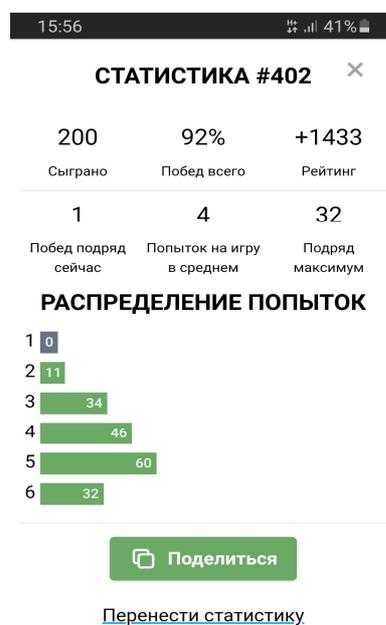


Рисунок 2 – Статистика

Сам Джон Уордл считает, что ажиотаж вызван простотой. Сайт, лишенный баннеров, каких-либо отвлекающих элементов, не требует регистрации. Есть простые правила, играть можно 1 раз в день, заинтересованные игроки обращаются ежедневно, что повышает вовлеченность. Поскольку головоломка загадывает одно слово всем пользователям, то они легко находят единомышленников и решают задачу вместе [3]. На Западе сети с ответами давно превратили в мем. Люди сравнивают картинку с популярными произведениями искусства, проводят разные аналогии и по-разному обсуждают эту тему [4].

В Беларуси и в мире много людей, которые любят такие игры и часто в них играют. Популярные словесные игры набирают десятки миллионов загрузок и имеют свою аудиторию. Сегодня игра «Уордли» уже существует на 18 разных языках. Люди, владеющие несколькими языками, могут играть в нее, например, на русском, белорусском, английском, французском и других языках. Игра не отнимает много времени, однако она повышает словарный запас и грамотность, способствует расширению кругозора, поиску единомышленников и обмену результатами игр. Распространение знаний лексики русского языка посредством игры «Вордли» поможет приобщиться к богатствам русского народа, культурному и историческому наследию славян.

Список использованной литературы

1. **Русский** язык – второй по популярности в Интернете [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <https://mobile-review.com/>. – Дата доступа : 30.03.2023.
2. **Что** такое игра «Уордли»? [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <https://esquire.ru/articles/314633-v-internete-vse-bez-uma-ot-igry-wordle-otkuda-ona-vzylas-i-kak-v-nee-igrat/>. – Дата доступа : 20.03.2023.
3. **Игра** «Уордли» – мировой хит [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <https://citydog.by/post/zaden-wordle-bel/>. – Дата доступа : 20.03.2023.
4. **Игра** «Уордли» на русском языке [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <https://memepedia.ru/russkaya-versiya-igry-wordle/>. – Дата доступа : 20.03.2023.